<<티맥스 타워 탈출>>

3조 김혜수, 차주석 ,박보경 ,정지민

-역할 분담

게임 기획자(총괄)-김혜수

보조 디자이너(PPT,사진 자료 그 외 디자이너에게 도움) – 박보경

디자이너(맵,오브젝트,npc등)- 차주석

이벤트, 게임 개발 – 정지민

-스토리-

티맥스에서 수업을 하다가 잠이 들었다. 잠에서 깨어나니, 티맥스 7층에서 깨어난다. 일어나니 불은 다 꺼져있고 나 혼자 있다. 무서워진 “나”는 어리둥절해 하는데 갑자기 TV가 켜지고 가면 쓴 사람이 나온다. 그 사람은 “ 층마다 시간 제한을 줄 테니 못나가면 평생 티맥스의 노예로 만들어 버리겠다”고 협박했다. 급박해진 “나”는 탈출을 결심한다.

-NPC 배치-

7층- TV속 가면쓴 사람

6층- 희수 언니(탈출하는데 가장 중요한 힌트를 준다)

5층- 없다.

4층- 납치된 성현 선배 (화장실에서 납치되어 있는 성현 선배가 있다)

3층- 악당으로 변한 성현 선배 (악당으로 변하고 물리치자 도망가면서 열쇠를 흘린다)

2층- 없다.

1층- 준수쌤 (메인 악당)

-맵-

7층- 티맥스 방

6층- 티맥스 복도

5층- 티맥스 카페

4층- 티맥스 화장실

3층- 티맥스 휴게실

2층- 무기고

1층- 티맥스 1층 로비

-전화기 퀴즈-

Tv에 go home 라는 힌트를 주고 컴퓨터가 주변에 있는데 컴퓨터 암호를 입력하라는 창이 있고 타자에 “go home” 이라고 치면 어떤 종이가 나타나고 종이엔 알 수 없는 고대 문자가 적혀있음 걜 한번 클릭하면 “CALL 010-2200-1100”대충 이런 문자가 나타남. 그리고 옆에있는 전화기에 입력하면 됨.

-피 힌트로 모양 그리기-

벽같은데 피로 모양이 그려져 있고 패턴창 같은거에 그모양대로 그리면

-층 별 짜임-

-7층

불이 꺼져있는 티맥스 강의실. 화면이 갑자기 지지직 거리더니 TV속으로 가면 쓴 남자가 등장.

어떤 빛나는 물체를 누르면 강의실이 환해지고 나가는 문옆에 도어락을 열고 나가야함. 도어락비밀번호 힌트는 노트북 비밀번호인걸로 ㅋㅋ 노트북 선택하면 노트북 잠금화면 ㄱㄱ

강의실

6층

희수언니를 클릭 하면 희수 언니가

“옆에 있는 꽃말과 가장 비슷한 석고상을 골라라“

라고 함, 예를 들어 꽃 말이 행복인 꽃이면

웃고있는 석고상 ㅇㅇ누르면 힌트인 종이가 나옴

2층

무기고에 다양한 무기가 존재. 무기마다 패시브가 다름. 어떤 무기를 선택하면 그 무기로는 절대 준수 썜을 잡지 못함.

1층

준수 쌤 도트가 나오고 클릭하면 준수쌤이 뭐라뭐라 말하고

그 이후로 무기고에서 얻은 무기로 여러 번 클릭해 쓰러트림.

쓰러트릴 때, 쪽지를 떨어 트리고, 쪽지안에 피로 패턴이 그려져있음.

철제문에 패턴창이 있는데 그걸 클릭하면 패턴을 그릴수 있게 변화.

그럼 그 패턴 창에 쪽지에 있는 패턴을 그대로 그린다.